

DT 500 秒表操作說明書

功能

計時秒表

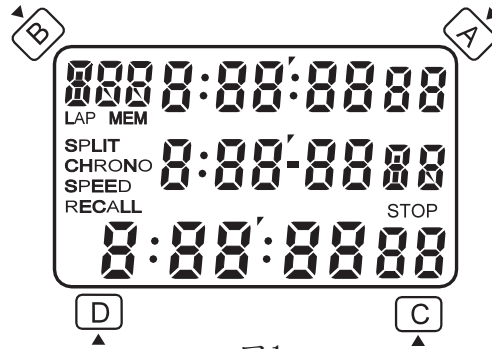


圖1

1. 500個記憶
2. 分開記憶(能儲存多次比賽的成績)
3. 可以選擇分段/總段(LAP/SPLIT) 或分段/速度(LAP/SPEED)顯示
4. 平均速度與最好速度顯示
5. 上一個分段時間顯示10秒鐘後，自動回復至即時分段時間,方便監察賽事進行
6. 在操作時或比賽中，打印機(選購)可以有選擇性地打印出資料
7. 資料可通過連接線和軟件(選購)上載至計算機中

計時器

1. 設置有雙重計時器，適合訓練用途
2. 在第2個計時器沒有設定時，可作普通倒數計時器使用

時鐘

1. 時、分、秒、月、日、星期與響鬧時間
2. 用戶可以選擇使用12或24小時顯示及日/月或月/日顯示

計時秒表操作

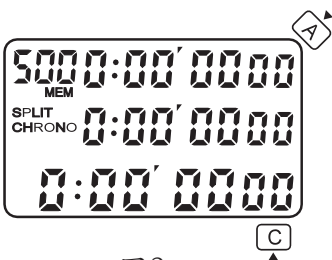


圖2

- 按C按鈕進入計時秒錶，此時“CHRONO”標記就會出現。如圖2所示。按A按鈕開始計時。

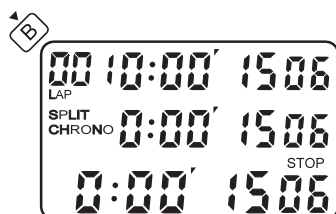


圖3

- 按B按鈕顯示第一個分段時間，分段時間顯示在最頂端一行，“總段”時間顯示在中間一行，而在最下一行顯示的是現在總時間，如圖3所示。

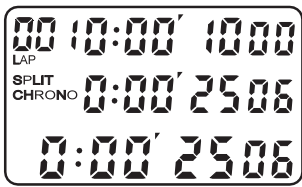


圖4

- 10秒鐘後，自動恢復顯示進行中的“分段”和“總段”時間，以便用戶監察成績變化情況，如圖4所示



圖5

- 按B按鈕，即可顯示第二個分段時間。

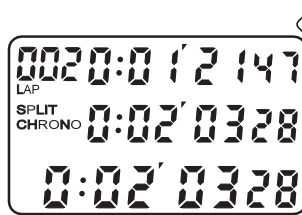


圖6

- 按A按鈕停止計時。

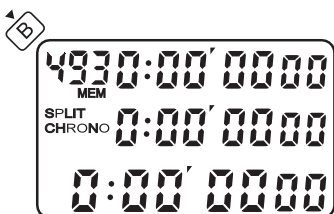


圖7

- 再按B按鈕可歸零，為下一次比賽準備。如圖7所示。左上角顯示比賽所剩記憶數，以後的比賽可以同樣用上述的A和B按鈕操作方法進行。
- 由於部份記憶用作儲存日期和比賽次數，故此剩下的記憶顯示不是498。

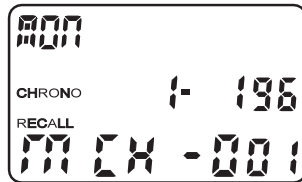


圖8

- 按D按鈕可以顯示儲存在記憶中的資料，如圖8所示，顯示了一個比賽記錄的日期，MCH-001(MCH代表計時模式記憶，MSP代表速度模式記憶)是表示當日用計時模式的第1次記錄。

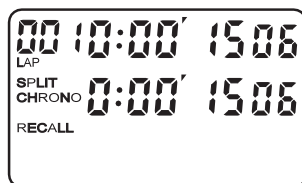


圖9

- 在圖8顯示狀態時，按B按鈕，將顯示下一次(如果有)的比賽記錄，再按D顯示該記錄的成績。
- 在圖8顯示狀態時，按著A按鈕不放，會清除該次記錄的記憶(當比賽記錄被清除後會顯示“CLEARED”並發出一聲長的嘟嘟響；如果A按鈕在“ED”出現前鬆開，則記憶不會被清除)在此之後繼續按著A按鈕，將會清除所有的比賽記錄。(顯示將為“ALL CLEARED”)並且將顯示還原至圖2狀態。再按D按鈕可以再讀出第一次分段時間，如圖9所示



圖10

- 按D按鈕可讀出第二次分段時間，如圖10所示。

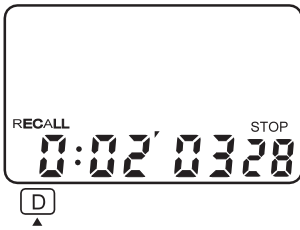


圖 11

- 再按D按鈕顯示停止的時間，如圖11所示

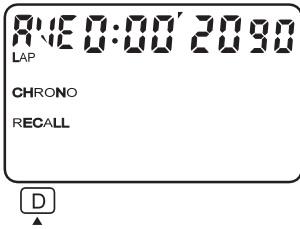


圖 12

- 再按D按鈕顯示平均分段時間，如圖12所示

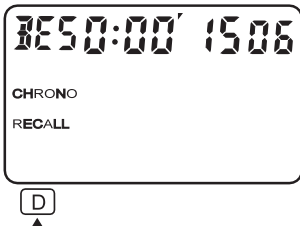


圖 13

- 再按D按鈕顯示最快的分段時間，如圖13所示

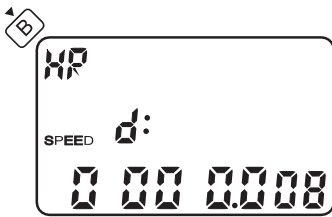


圖 14

- 再按D按鈕會讀出下一次比賽記錄或回到第一次比賽記錄(如果只有一個比賽記錄) 在圖7狀態時，按著B按鈕2秒鐘，將進入速度設定模式，顯示“SPEED”如圖14所示，最下面一行的第1個數字閃動表示可以調整距離的千位數，按A按鈕調整，按B按鈕選擇下一數位。距離數值最大可設定為9999.999。在距離設定後，便可設定時間，按B按鈕直至左上角出現閃動的“HR”。用A按鈕來設定HR(時)，MIN(分)或SEC(秒)。

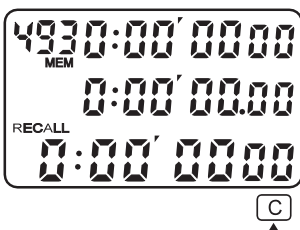


圖 15

當時間距離都設定以後，按C按鈕轉至速度模式（圖15）（在設定狀態中途，按C按鈕亦可轉至速度模式）

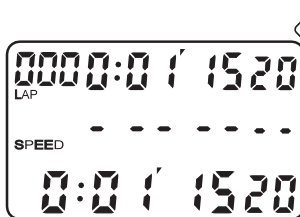


圖 16

- 按A按鈕開始計時，如圖16所示

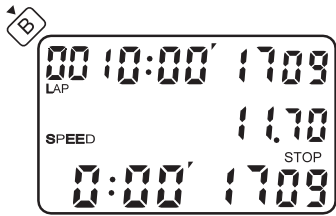


圖17

- 按B按鈕可以在最上面1行讀出第一次分段時間，在中間1行讀出速度。如圖17所示。舉例說明，如果距離設定為200(米)，時間為秒，第一次分段時間為17.09秒，則速度為11.70(米)/秒。

按B按鈕分段時間和對應的速度將會顯示出來。速度模式的操作和分段/總段模式一樣。

- BASE 3 STROKE/FREQ：如果距離設定為3，時間設定為分，則完成3次動作的時間，從速度中可得知每分鐘的次數。
- 記憶耗盡，當沒有記憶剩餘時，左上角3個數位的記數器會閃動，表示所有記憶已經用完。這時，所有記錄都不會存儲起來，直至一些記憶被清除。當所有記憶都已用完時按A按鈕開始比賽，會有4聲嘟嘟響聲提示。
- 不使用時請勿讓秒表啓動，否則會消耗大量的電能。

計時器操作

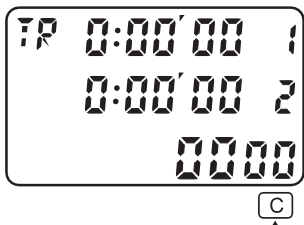


圖18

- 按C按鈕直至秒表進入計時器，如圖18所示最上一行為第一個計時器時間，中間一行是為第二個計時器時間。

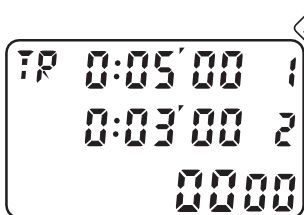


圖19

- 按著B按鈕2秒鐘進入計時器時間設定狀態，第一個計時器的“時”開始閃動，按A按鈕來設定所需的倒計時數值，按B按鈕來選擇“分”的十位數，按A來設定數值，如此類推按B和A按鈕可以設定到第一個和第二個計時器的時間。
- 在計時器設定階段按C按鈕，會立即退出設定狀態，按A按鈕後計時開始。
- 按A按鈕啓動計時器倒數，“1”在右上角閃動。當第一個計時器到達零時，計時器發出4聲嘟嘟響聲，第二個計時器馬上開始倒數，當第二個計時器到達零時，發出兩聲嘟嘟響聲，並且最下面4個位的計數器會自動增加1。在計時器運行時按A按鈕會立即停止計時器。
- 如果只用一個計時器作一般的倒計時，那麼當計時至零時，將連續5次發出4聲嘟嘟響聲，當計時至零時，4位計數器自動加1。

打印模式

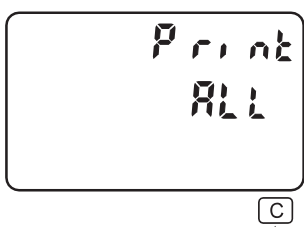
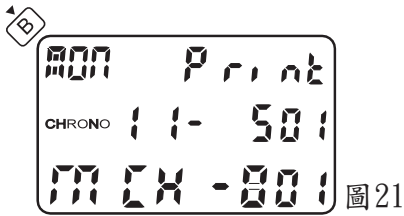
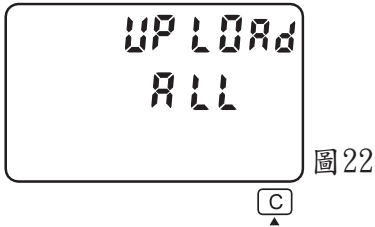


圖20

- 按C按鈕進入打印模式，如圖20所示，按A按鈕將全部記錄打印出來，當秒表正在打印信息時會有標記不斷由右向左移動，當結束時會顯示，“PRINT END”

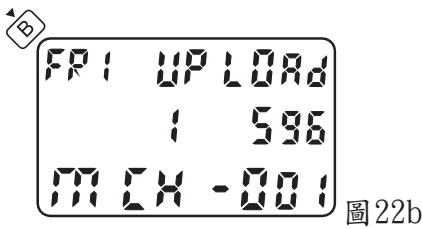


- 在打印模式按B按鈕，將會進入打印個別記錄模式，顯示如圖21所示
- 如果計時秒錶沒有歸零(仍在跑秒或秒錶),會顯示” PRINT 0” 按A或B按鈕是沒有反應的



傳送模式

- 在圖20按D按鈕進入傳送模式，圖22，按A按鈕將全部記錄傳送到電腦(如果傳輸電路連接好和已安裝軟件)。當秒表正在傳送信息時會有標記不斷由右向左移動，當結束時會顯示“UPLOAD END”。



- 在傳送模式按B按鈕選擇某次記錄來傳送，當A按鈕會傳送所選的記錄資料。
- 如果計時秒表沒有歸零(仍在跑秒或停表)，會顯示“UPLOAD 0” 按A或B 按鈕是沒有反應的

時鐘操作

- 按C按鈕進入時鐘模式。如圖23所示，

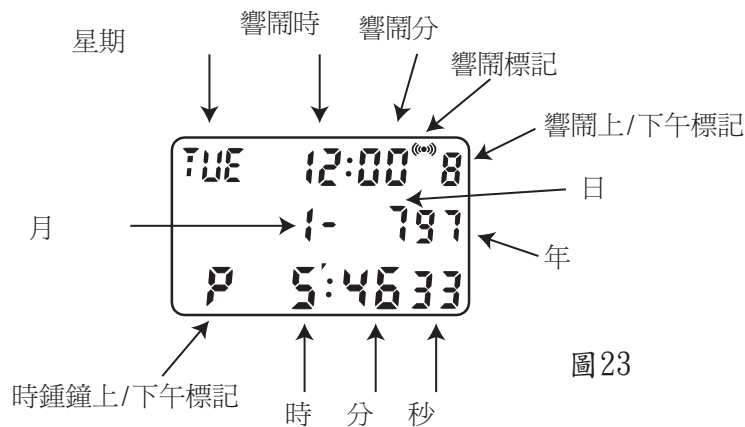


圖23

- 按著B按鈕進入時鐘設定模式，“響鬧時”閃動，按A來設定響鬧時”，按B按鈕依次選擇響鬧時，響鬧分十位數，分個位數，響鬧關/開，年十位數，年個位數，月，日，12/24小時制選擇，時，分十位數，分個位數和秒。按A按鈕來設定閃動的數字。在此模式中按C按鈕將結束設定，進入正常的時間顯示，如圖24所示。

如果選擇了12小時制日期會以月/日/年顯示。如個選用24小時制，日期會以日/月/年顯示。並有效使用至2089年。

按D按鈕來選擇是否響鬧，當選擇響鬧時，出現響鬧標記，並在設定時間響鬧。

使用秒錶注意事項

防水

- 秒表設計為防水型，但不能在水中使用，當秒表濕了時不能操作按鈕。

溫度

- 不要讓秒表長時間接受太陽直接照射或放置於高溫中，否則顯示會變暗。也不能放置很低溫度中，這樣時間會變慢。

振動

- 小心不要跌落秒表，不要和硬的表面碰撞，因為這樣會損壞秒表。

靜電

- 秒表的電路會受靜電的影響，如果靜電很強將會把秒表損壞，小心電視機的熒光屏。天氣干燥時人造材料的衣物，它們會產生很強的靜電。

磁性

- 無影響

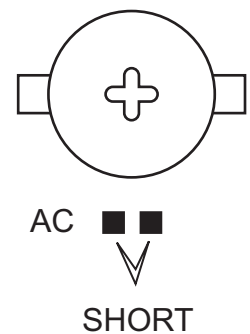
化學物

- 不能讓秒表接觸汽油、酒精等溶劑，也不能噴射化妝品、清潔劑、油漆等，因為它們會損壞秒表。

電池更換

- 當電池標記顯示出現時(如圖24顯示)，電池便需要更換。

1. 退出螺絲,移開底蓋
2. 取出電池正片
3. 更換新電池(CR2032)
4. 放置新電池前必須把電池負片放置電池下面的適當位置
5. 用一個小金屬工具將AC的兩點瞬間短路
6. 裝上底蓋



故障

- 如遇秒錶顯示停頓或按鈕沒有反應，可以同時按著4個按鈕4秒鐘以恢復秒錶的原始狀態。如仍未能解除故障，請將秒錶交至維修中心修理。切勿自己修理秒錶。