

## 功能

### 計時秒表

- 可儲存2000個記錄
- 分開存儲(能儲存多次比賽的成績)
- 顯示可選分段/總段或分段/速度
- 能顯示平均速度及最快速度
- 上一個分段時間顯示10秒鐘後，自動回復至即時分段時間，方便監察賽事進行。
- 在操作時或比賽中，打印機可以有選擇性的打印出資料。
- 資料可通過連接線和軟件上載至計算機中。

### 計時器

- 設置有雙重計時器，適合訓練用途
- 在第二個計時器沒有設定時，可作普通倒數計時器使用

### 時鐘

- 時、分、秒、月、日、星期與響鬧時間
- 用戶可以選擇使用12或24小時顯示及日/月或月/日顯示

### 計時秒表操作

按C按鈕進入計時秒表，此時"CHRONO"標記就會出現。如圖2所示。

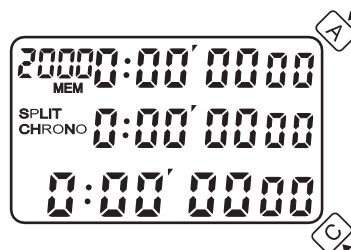


圖. 2

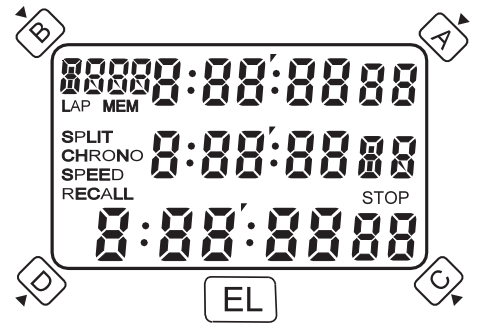


圖. 1

- 按B按鈕顯示第一個分段時間，分段時間顯示在最頂端一行，總段時間顯示在中間一行，而在最下一行顯示的是現在總時間，如圖3所示

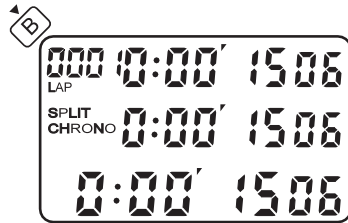


圖. 3

- 10秒鐘後，自動恢復顯示進行中的分段和總段時間，以使用戶監察成績變化情況，如圖4所示。

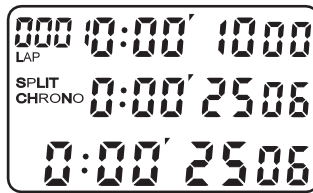


圖. 4

- 按B按鈕，即可顯示第二個分段時間。

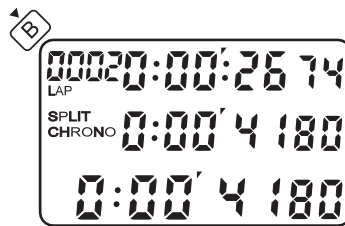


圖. 5

- 按A按鈕停止計時。

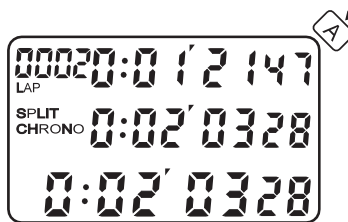


圖. 6

- 再按B按鈕可歸零，為下一次比賽準備。如圖7所示。左上角顯示比賽所剩記憶數，以後的比賽可以同樣用上述的A和B按鈕操作方法進行。

由於部分記憶用作儲存日期和比賽次數，故此剩下的記憶顯示不是1993。

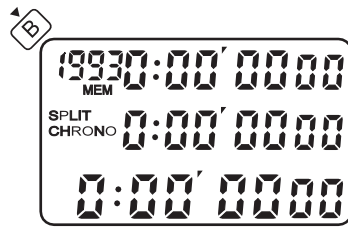


圖. 7

- 按D按鈕可以顯示儲存在記憶中的資料，如圖8所示，顯示了一個比賽記錄的日期，MCH-001(MSP 代表速度模式)是表示當日用計時模式的第一次記錄。

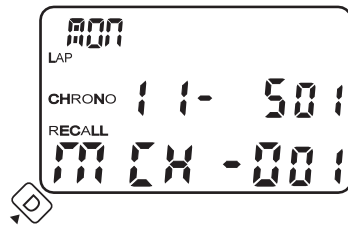


圖. 8

- 按B按鈕顯示下一次(如果有)的比賽記錄，再按D按鈕顯示該記錄的成績。
- 按住A按鈕不放，會清除該次記錄的記憶(當比賽記錄被清除後會顯示"CLEARED"並發出一聲長的嘟嘟聲,如果A按鈕在"ED"出現前鬆開，則記憶不會被清除)在此之後繼續按著A按鈕，將會清除所有的比賽記錄。(顯示將為"ALL CLEARED")並且將顯示還原至圖2狀態。

再按D按鈕可以再讀出第一次分段時間，如圖9所示。

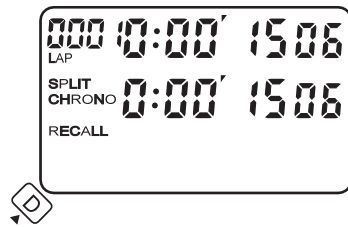


圖. 9

- 按D按鈕可讀出第二次分段時間，如圖10所示。

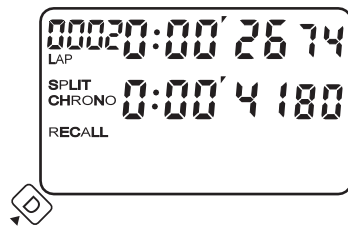


圖. 10

- 再按D按鈕顯示停止的時間，如圖11所示。



圖. 11

- 再按D按鈕顯示平均分段時間，如圖12所示



圖. 12

- 再按D按鈕顯示最快的分段時間，如圖13所示

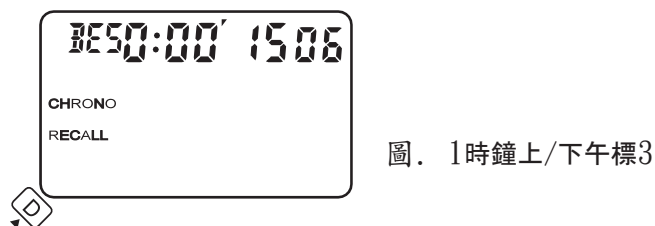


圖. 1時鐘上/下午標3

- 再按D按鈕會讀出下一次比賽記錄或回到第一次比賽記錄(如果只有一個比賽記錄)在圖7狀態時,按著B按鈕2秒鐘,將進入速度設定模式,顯示"SPED"如圖14所示.最下面一行的第1個數字閃動表示可以調整距離設定的千位數,按A按鈕調整,按B按鈕選擇下一行數位.距離數值最大可設定為9999.99.在距離設定后,便可設定時間,按B按鈕直至左上角出現閃動的"HR".用A按鈕來設定HR(時),MIN(分)或SEC(秒).

當時間距離都設定以后,按C按鈕轉至速度模式(圖15)樣設定狀態中,按C按鈕亦可轉至速度模式)

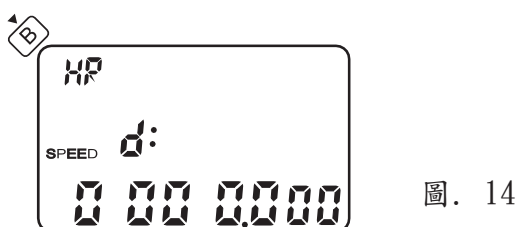


圖. 14

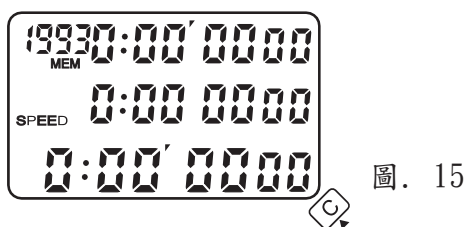


圖. 15

- 按A按鈕開始計時,如圖16所示

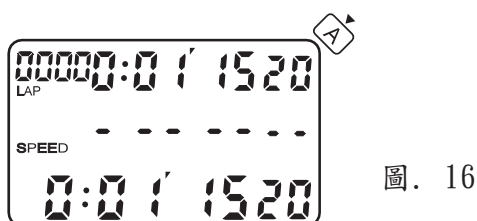


圖. 16

- 按B按鈕可以在最上面一行讀出第一次分段時間,在中間一行讀出速度.如圖17所示.举例說明,如果距離設定為200(米),時間為秒,第一次分段時間為17.09秒,則速度為11.70(米)/秒.按B按鈕分段時間和對應的速度將會顯示出來.速度模式的操作和分段/總段模式一樣.

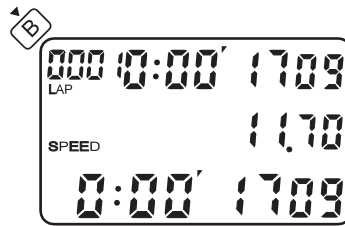


圖. 17

- BASE 3 STROKE/FREQ: 如果距離設定為180,時間設定為秒,則完成3次動作的時間,從速度中可知每秒的次數.
- 記憶耗盡, 當沒有記錄剩余時,左上角4位數的記數器會閃動,表示所有記憶已經用完.

這時,所有記錄都不會存儲起來,直至一些記憶被清除.當所有記憶都已用完時,按A按鈕開始比賽,會有3聲嘟嘟響聲提示.

- 不使用時請勿讓秒錶啓動,否則會消耗大量的電能.

## 計時器操作

按C按鈕直至秒錶進入計時器,如圖18所示最上一行為第一個計時器時間,中間一行是為第二個計時器時間

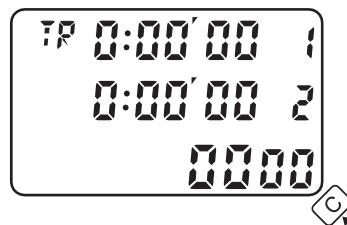


圖. 18

- 按著B按鈕2秒鐘進入計時器時間下狀態,第一個計時器的"時"開始閃動,按A按鈕來設定所需的倒計時數值,按B按鈕來選擇"分"的十位數,按A來設定數值,如此類推按B和A按鈕可以設定到第一個和第二個計時器的時間.
- 在計時器設定階段按C按鈕, 會立即退出設定狀態, 按A按鈕後計時開始.
- 按A按鈕啓動計時器倒數, "1"在右上角閃動,當第一個計時器到達零時,計時器發出4聲嘟嘟響聲,第二個計時器馬上開始倒數,當第二個計時器到達零時,發出兩聲嘟嘟響聲,並且最下面4個位的計數器會自動增加1.在計時器運行時,按A按鈕會立即停止計時器.
- 如果只用一個計時器作倒計時,那麼當計時至零時,將連續5次發出4聲嘟嘟響聲,當計時至零時,4位計數器自動加1.

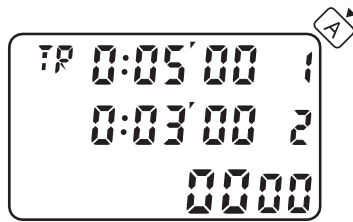


圖. 19

## 打印模式

按C按鈕進入打印模式，如圖20所示。按A按鈕記錄可打印出來，當秒表正打印信息時，會不斷由後向左移動，當結束時會顯示"PRINT END".

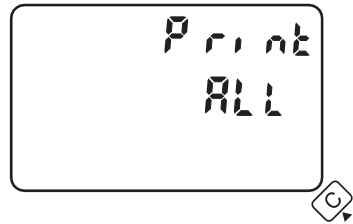


圖. 20

- 在打印模式按B鍵將會進入傳個別記錄模式，如圖21所示。

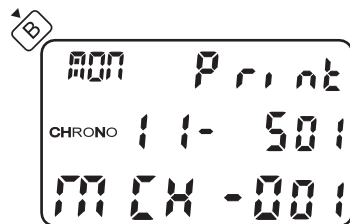


圖. 21

按A按鈕會傳送或打印記錄的資料，按B按鈕選某次記錄傳送，打印時按C按鈕即停止。如果計時秒表沒有歸零(仍在跑秒或停表)，會顯示"PRINT 0"，按A或B按鈕是沒有反應的。

## 傳送模式

按D按鈕進入傳送模式，如圖22所示。按A按鈕將全部記錄打印出來(如果連接打印機)或將所有記錄傳送給計算機(如果傳輸電路連接好及已安裝軟件)。當秒表正在傳送信息時，會有標記不斷由右向左移動。當傳送結束時會顯示"UPLOAD END".

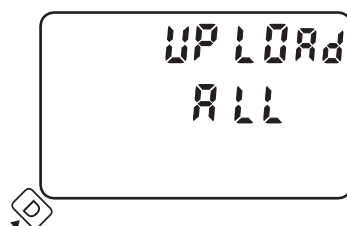


圖. 22

在傳送模式按B按鈕，將會進入傳送個別記錄模式，顯示如圖23所示

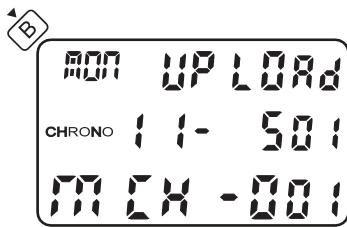


圖. 23

- 按B按鈕選擇某次記錄來傳送. 當按A按鈕時, 會傳送或打印這次記錄的資料. 如果計時秒表沒有歸零 (仍在跑秒或停表), 會顯示"UPLOAD 0"按A或B按鈕是沒有反應的.

## 時鐘操作

- 按著C按鈕進入時鐘設定模式如圖24所示.

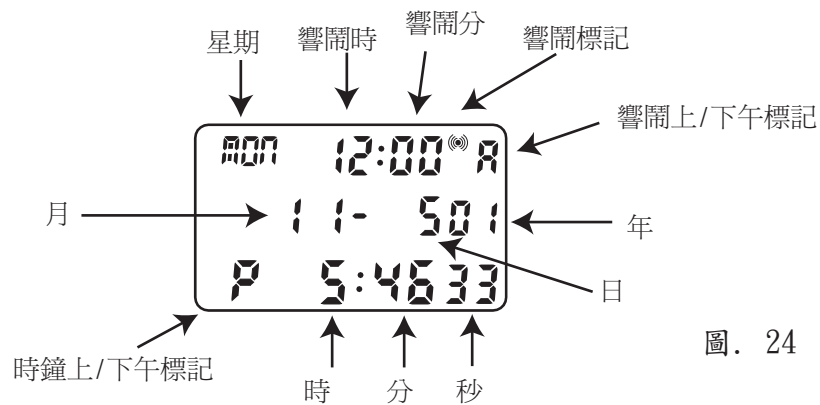


圖. 24

- 按B制進入時鐘設置狀態, "響鬧時"閃動, 按A來設定"響鬧時", 按B按鈕依次選擇響鬧時, 響鬧分十位數, 分個位數, 響鬧關/開, 年十位數, 年個位數, 月, 日, 12/24小時制選擇, 時, 分十位數, 分個位和秒. 按A按鈕來設定閃動的數字.

在此模式中按C按鈕將結束設定, 進入正常的時間顯示, 如圖24所示.

如果選擇了12小時制日期會以月/日/年顯示. 如果選用24小時制, 日期會以日/月/年顯示. 並有效期使用至2089年.

按D按鈕來選擇是否響鬧, 當選擇響鬧時, 出現響鬧標記, 並在設定時間響鬧

## 使用秒表注意事項

### 防水

- 秒表設計為防水型, 但不能在水中使用, 當秒表濕了時不能操作按鈕.

### 溫度

- 不要讓秒表長時間接受太陽直接照射或放置於高溫中, 否則顯示會變暗, 也不能放置很低溫度中, 這樣時間會變慢.

### 振動

- 小心不要跌落秒表, 不要和硬的表面碰撞, 因為這樣會損壞秒表.

## 靜電

- 秒表的電路會受靜電的影響，如果靜電很強將會把秒表損壞，小心電視機的熒光屏，天氣乾燥時人造材料的衣物，它會產生很強的靜電。

## 磁性

- 無影響

## 化學物

- 不能讓秒表接觸汽油、酒精等溶劑，也不能噴射化妝品、清潔劑、油漆等，因為它們會損壞秒表。

## 電池更換

當電池標記出現時(如圖25所顯示)，電池便需要更換。

1. 退出螺絲，移開底蓋。
2. 取出電池正片
3. 更換新電池CR2032
4. 放置新電池前必須把電池負片放置電池下面的適當位置
5. 用一個小金屬工具將AC的兩點瞬間短路
6. 裝上底蓋