

## 计时秒表

- 可储存2000个记忆
- 分开存储(能储存多次比赛的成绩)
- 可以选择分段/总段或分段/速度显示)
- 平均速度及最快速度显示
- 上一个分段时间显示10秒钟后,自动回复至即时分段时间,方便监察完赛事进行.
- 在操作时或比赛中,打印机可以有选择性的打印出资料.
- 资料可通过连接线和软件上载至计算机中

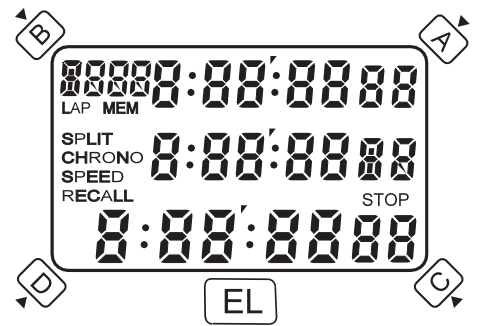


图. 1

## 计时器

- 设置有双重计时器,适合训练用途
- 在第二个计时器没有设定时,可作普通倒数计时器使用

## 时钟

- 时、分、秒、月、日、星期与响闹时间
- 用户可以选择使用12或24小时显示及日/月或月/日显示

## 计时秒表操作

- 按C按钮进入计时秒表,此时"CHRONO"标记就会出现.如图2所示
- 按A按钮开始计时

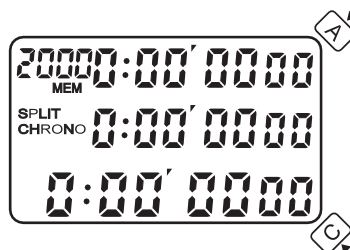


图. 2

- 按B按钮显示第一个分段时间,分段时间显示在最顶端一行,总段时间显示在中间一行,而在最下一行显示的是现在总时间,如图3所示

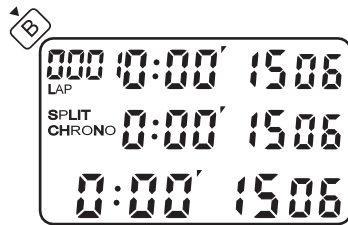


图. 3

- 10秒钟后,自动恢复显示进行中的分段和总段时间,以使用户监察成绩变化情况,如图4所示

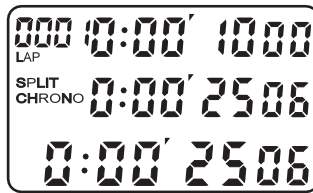


图. 4

- 按B按钮,即可显示第二个分段时间

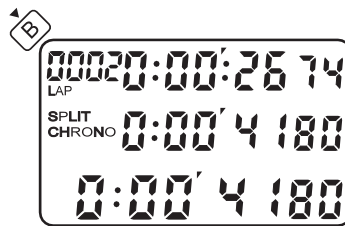


图. 5

- 按A按钮停止计时.

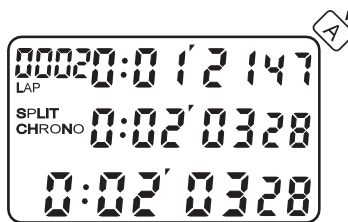


图. 6

- 再按B按钮可归零,为下一次比赛准备,如图7所示.左上角显示比赛所剩记忆数,以后的比赛可以同样用上述的A和B按钮操作方法进行.

由于部分记忆用作储存日期和比赛次数,故此剩下的记忆显示不是1993.

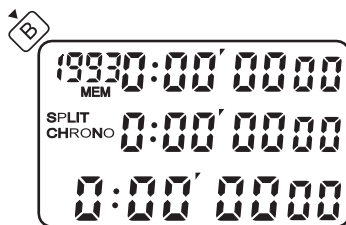


图. 7

- 按D按钮可以显示储存在记忆中的资料,如图8所示,显示了一个比赛记录的日期, MCH-001(MSP代表速度模式)是表示当日用计时模式的第一次记录

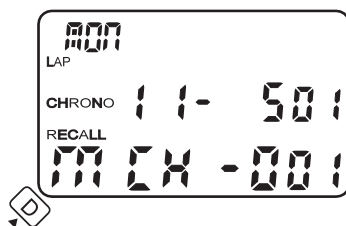


图. 8

- 在图8显示状态下按B按钮显示下一次(如果有)的比赛记录,再按D按钮显示该记录的成绩.
- 在图8显示状态下按信住A不放,会清除该次记录的记忆(当比赛记录被清除后会显示"CLEARED"并发出一声长的嘟嘟声,如果A按钮在"ED"出现前松开,则记忆不会被清除)在此之后继续按着A按钮,将会清除所有的比赛记录.(显示将为"ALL CLEARED")并且将显示还原至图2状态.

再按D按钮可以再读出第一次分段时间,如图9所示

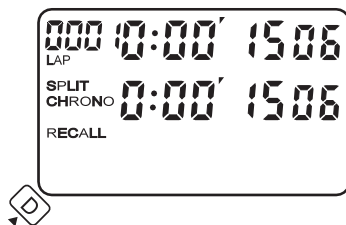


图. 8

- 按D按钮可读出第二次分段时间,如图10所示

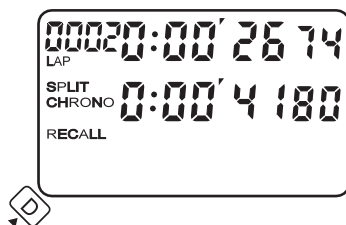


图. 10

- 再按D按钮显示停止的时间,如图示1所示.

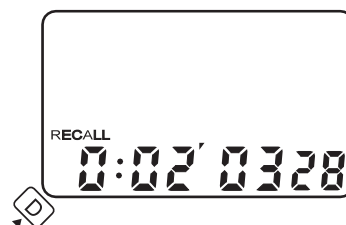


图. 11

- 再按D按钮显示平均分段时间,如图12所示

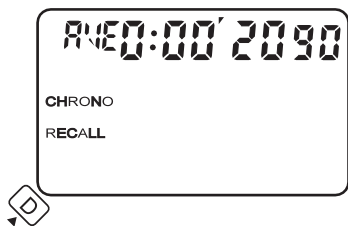


图. 12

- 再按D按钮显示最快的分段时间,如图13所示

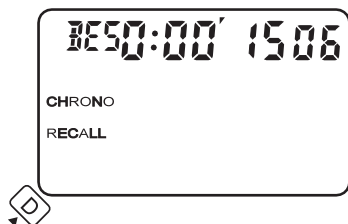


图. 13

- 再按D按钮会读出下一次比赛记录或回到第一次比赛记录(如果只有一个比赛记录)在图7状态时,按着B按钮2秒钟,将进入速度设定模式,显示"SPED"如图14所示. 最下面一行的第1个数字闪动表示可以调整距离设定的千位数,按A按钮调整,按B按钮选择下一行数位.距离数值最大可设定为9999.99.在距离设定后,便可设定时间,按B按钮直至左上角出现闪动的"HR".用A按钮来设定HR(时),MIN(分)或SEC(秒).

当时间距离都设定以后,按C按钮转至速度模式(图15)设定状态中,按C按钮亦可转至速度模式)

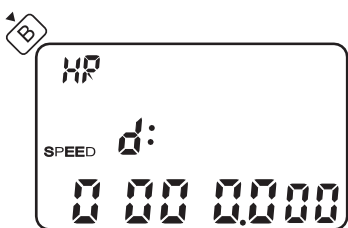


图. 14

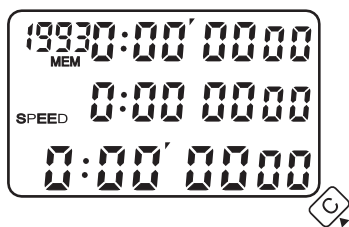


图. 15

- 按A按钮开始计时,如图16所示

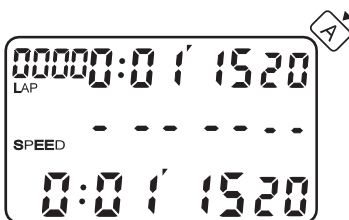


图. 16

- 按B按钮可以在最上面一行读出第一次分段时间,在中间一行读出速度.如图17所示.举例说明,如果距离设定为200(米),时间为秒,第一次分段时间为17.09秒,则速度为11.70(米)/秒.按B按钮分段时间和对应的速度将会显示出来.速度模式的操作和分段/总段模式一样

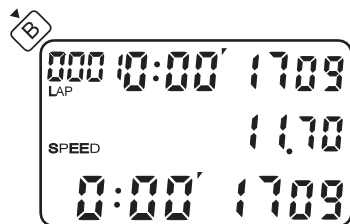


图. 17

- BASE 3 STROKE/FREQ: 如果距离设定为180,时间设定为秒,则完成3次动作的时间,从速度中可知每秒的次数.
- 记忆耗尽,当没有记录剩余时,左上角4位数的计数器会闪动,表示所有记忆已经用完.

这时,所有记录都不会存储起来,直至一些记忆被清除.当所有记忆都已响闹上/下午标记 用完时,按A按钮: 3声嘟嘟响声提示.

- 不使用时请勿让秒表启动,否则会消耗大量的电能.

## 计时器操作

- 按C按钮直至秒表进入计时器,如图18所示最上一行为第一个计时器时间,中间一行是第二个计时器时间

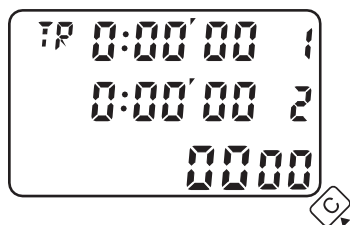


图. 18

- 按着B按钮2秒钟进入计时器时间下状态,第一个计时器的"时"开始闪动,按A按钮来设定所需的倒计时数值,按B按钮来选择"分"的十位数,按A来设定数值,如此类推.按B和A按钮可以设定到第一个和第二个计时器的时间.
- 在计时器设定阶段按C按钮,会立即退出设定状态,按A按钮后计时开始
- 按A按钮启动计时器倒数,"1"在右上角闪动,当第一个计时器到达零时,计时器发出4声嘟嘟响声,第二个计时器马上开始倒数,当第二个计时器到达零时,发出两声嘟嘟响声,并且最下面4个位的的计数器会自动增加1.在计时器运行时,按A按钮会立即停止计时器.
- 如果只用一个计时器作倒计时,那么当计时至零时,将连续5次发出4声嘟嘟响声,当计时至零时,4位计数器自动加1.

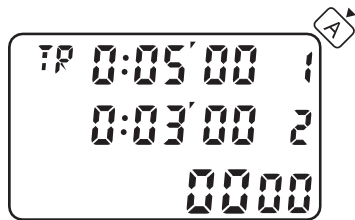


图. 19

## 打印模式

- 按C按钮进入打印模式,如图20所示. 按A按钮将打印记忆体内的全部资料, 当秒表正在打印资料时, 标记不断由右至左移动, 完成打印时"PRINT END"将出现在显示器上

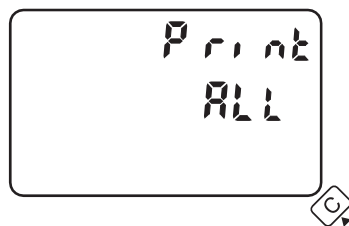


图. 20

- 在打印模式下按B按钮将会进入传送个别记录模式, 如图21所示.

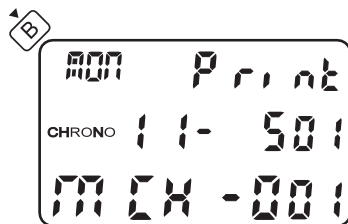


图. 21

- 在这模式下按A按钮, 打印机将会打印正在显示中的记录. 选择打印其它记录可按B按钮. 打印机正在打印时按C按钮可立即中止打印.
- 如果计时秒表没有归零(仍在跑秒或停止中), 在此状态下是不可打印的, 同时显示器会显示"PRINT 0", 按A或B按钮是没有反应的.

## 传送模式

- 在图20状态下按D按钮, 将转入传送模式, 如图22所示. 按A按钮将全部记录打印出来(如果连接打印机) 或将所有记录传送给计算机(如果传输电路连接好及已安装软件). 当秒表正在传送信息时, 会有标记不断由右向左移动. 当传送结束时会显示"UPLOAD END".

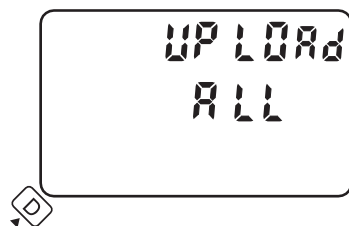


图. 22

- 在传送模式按B按钮, 将会进入传送个别记录模式, 显示如图23所示

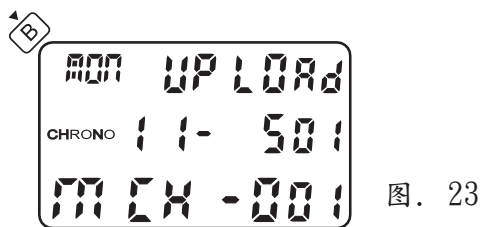


图. 23

- 按下A按钮显示中的记录将会传送到电脑上. 按B按钮选择其它记录. 正在传输时按C按钮可立刻中止资料传送.
- 如果计时秒表没有归零(仍在跑秒或停止状态), 这时将不可传输资料, 同时显示器出现"UPLOAD 0", 按A或B按钮是没有反应的

## 时钟操作

按C按钮进入时钟设定模式如图24所示

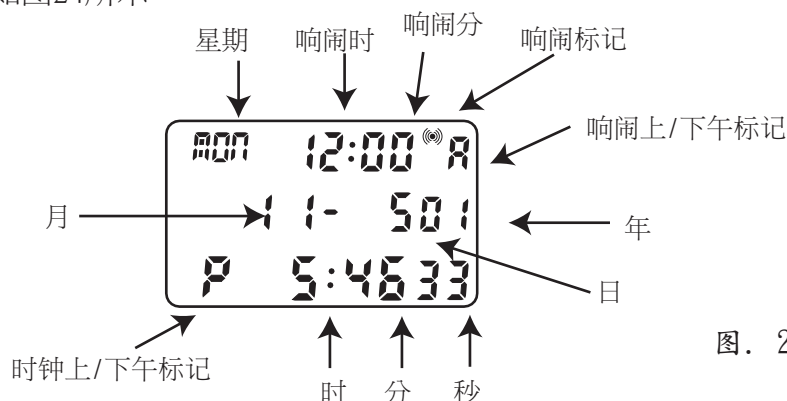


图. 24

- 按B按钮进入时钟设置状态模式, "响闹时"闪动, 按A来设定"响闹时", 按B按钮依次选择响闹时, 响闹分十位数, 分个位数, 响闹关/开, 年十位数, 年个位数, 月, 日, 12/24小时制选择, 时, 分十位数, 分个位和秒. 按A按钮来设定闪动的数字.

在此模式中按C按钮将结束设定, 进入正常的时间显示, 如图24所示.

如果选择了12小时制日期会以月/日/年显示. 如果选用24小时制, 日期会以日/月/年显示. 并有效期使用至2089年.

按D按钮来选择是否响闹, 当选择响闹时, 出现响闹标记, 并在设定时间响闹.

## 使用秒表注意事项

### 防水

- 秒表设计为防水型, 但不能在水中使用, 当秒表湿了时不能操作按钮.

### 温度

- 不要让秒表长时接受太阳直接照射或放置于高温中, 否则显示会变暗, 也不能放置于很低温度中, 这样时间会变慢.

### 振动

- 小心不要跌落秒表, 不要和硬的表面碰撞, 因为这样会损坏秒表.

## 静电

- 秒表的电路会受静电的影响,如果静电很强将会把秒表损坏,小心电视机的荧光屏,天气干燥时人造材料的衣物,它会产生很强的静电.

## 磁性

- 无影响

## 化学物

- 不能让秒表接触汽油、酒精等溶剂,也不能喷射化妆品、清洁剂、油漆等,因为它们会损坏秒表.

## 电池更换

当电池标记出现时(如图25所显示),电池便需要更换.

- 1.退出螺丝,移开底盖.
- 2.取出电池正片
- 3.更换新电池CR2032
- 4.放置新电池前必须把电池负片放置电池下面的适当位置
- 5.用一个小金属工具将AC的两点瞬间短路
- 6.装上底盖